

GRAND PRIX JEUNES DE LA LIGUE PACA

18 et 19 février 2025
GOLF DE CANNES MOUGINS

REGLEMENT PARTICULIER DE L'EPREUVE

Ce règlement complète les règlements généraux des épreuves fédérales.
Les conditions de ce règlement priment sur celles des règlements généraux.

CONDITIONS DE PARTICIPATION

Epreuve ouverte aux joueurs et joueuses des catégories U12 et Benjamins.

Le champ sera limité à 78 joueur(se)s

**Quotas Minimums par catégories : U12F : 9 dont 3 U10F / U12G : 18 dont 6 U10G
BF : 9 / BG : 18 + 9WC (dont 3 WC Club)**

Les quotas seront ajustés à l'issue des inscriptions pour permettre le bon déroulement de l'épreuve.

Les joueuses et joueurs seront retenus en privilégiant d'abord l'ordre du Mérite Amateur Jeunes (ainsi que la moyenne stroke-play pour les U12), puis l'ordre des index, puis l'ordre des inscriptions.

La licence, certificat médical et droit de jeu fédéral annuel devront être enregistrés auprès de la FFG au plus tard à la date de clôture des engagements.

FORME DE JEU

36 trous / Score Maximum (18 trous par jour)

Marques de départ : les longueurs de jeu préconisées par la FFGolf seront respectées dans la mesure du possible (cf Vademecum Fédéral 2025).

Classement pour chacune des 4 catégories d'âge.

Départage : Play-off en trou par trou pour la 1^{ère} place pour chaque catégorie.

Pour les autres places, départage sur la dernière carte puis les 9, 6, 3 et dernier trou ...

Epreuve non-fumeur, cadets et chariots électriques non autorisés, accompagnateurs à distance.

Instruments de mesure interdits.

ENGAGEMENTS

Engagement : 50€

Les inscriptions se feront en ligne via le site de la Ligue : <https://cpi.ffgolf.org/fr/inscription/1828>
avant le lundi 3 février 2025.

Ces droits comprennent le green-fee de la journée d'entraînement (réservation directement auprès du Golf de Cannes Mougins).

Tout joueur déclarant forfait 5 jours avant le début de l'épreuve reste redevable du droit d'engagement (jusqu'au 12/02/2025).

PRIX

Récompense au vainqueur de chaque catégorie.

ARBITRES

Chef Arbitre : à définir

Arbitre : à définir